



Comunicato n° 34 del 10 agosto 2018

## COMITATO REGIONALE TOSCANA

### CHIUSURA UFFICI PER FERIE COLLETTIVE

Si comunica che gli uffici di questo Comitato resteranno chiusi per ferie collettive nei seguenti giorni:  
- da lunedì 13 a venerdì 17 agosto;  
- venerdì 02 novembre

### IBAN CR TOSCANA

Si informa che il conto corrente Banco Posta del CR Toscana è stato chiuso.  
Si invitano le società a versare eventuali somme ai seguenti conti correnti bancari:

- BNL – IBAN: IT 11 M 0100 5028 0000 0000 0067 18
- Banca di Cambiano – IBAN: IT 85 M 0842 5028 0100 0030 9297 31

### DESIGNAZIONI GIUDICE DI ARRIVO IN MOTO

Si comunica a tutte le società che in accordo con il Comitato Regionale, la CRGG potrà designare in determinate gare, il giudice di arrivo su moto. Saranno individuate delle gare in cui per la gestione sportiva delle stesse, risulti più utile e funzionale avere un giudice su moto anziché in macchina.

Per queste gare, la CRGG invierà la designazione per conoscenza alla società organizzatrice in modo che questa possa predisporre la moto per il giudice di arrivo.

## STRUTTURA TECNICA REGIONALE

### GESTIONE GARE PROGRAMMA FEDERALE "KSport"

Si ricorda a tutte le società che organizzano gare regionali che al momento dell'inserimento dei dati riguardanti il programma di gara nel programma Federale "KSport", NON devono inserire diciture che diano priorità di iscrizione agli atleti tesserati per la società organizzatrice o a quelli tesserati per le società affiliate nella regione di svolgimento della gara, in quanto non previste dalle norme che regolamentano le iscrizioni alle gare regionali.

## COMMISSIONE GIOVANILE

### CHALLENGE GIOVANISSIMI IN PISTA "GARE MULTIPLE"

La manifestazione è aperta ai Giovanissimi delle Categorie G4 MF- G5 MF- G6 MF (Art 5.6 Norme Attuative 2018 Settore Giovanile Nazionale) suddivisi in batterie.

E' reso obbligatorio per tutte le prove l'uso della bici da strada. Prima della gara viene effettuata la misurazione rapporti per tutti i partecipanti di ogni batteria.

Ogni batteria sarà formata da un massimo di 18 partecipanti. Nel caso di più batterie i componenti di ognuna di queste verranno equamente suddivisi.

Possono essere inserite nel programma della manifestazione massimo due prove tra quelle consentite che sono: Corsa a punti - Corsa a Eliminazione -Velocità e Scratch.

I concorrenti ammessi nella batteria dovranno restare gli stessi per entrambe le discipline in programma. Le batterie verranno formate appena terminata la verifica licenze alla presenza del Presidente di Giuria e del Responsabile della manifestazione con un sorteggio effettuato dal rappresentante di ognuna delle società partecipanti alla gara (sorteggio dei propri tesserati) includendo i soli effettivi partenti.





Per le categorie femminili se superiori o comunque pari a 10 partenti verranno formate batterie separate. Diversamente le ragazze verranno inserite nelle batterie promiscue ma sempre con classifiche separate. Per esigenze organizzative e con il parere favorevole del Collegio di Giuria e del Responsabile della manifestazione si possono formare batterie femminili con meno di 10 partecipanti.

Nel caso ci fossero meno di 5 partenti il conteggio dei punti subirà una modifica (vedi esempio in Tabella Punteggi).

### **CORSA A PUNTI**

ART. 5.6 Norme Attuative 2018 categoria Giovanissimi:

Il numero massimo dei concorrenti ammessi nella batteria è di 18 che dovranno restare gli stessi per entrambe le discipline in programma scelte tra quelle consentite (Corsa a Punti, Corsa a Eliminazione, Velocità, Scratch).

Per la Corsa a punti in gare multiple il chilometraggio massimo previsto e' il seguente:

- Categoria G4 massimo 4 km. (massimo 2 traguardi)
- Categoria G5 massimo 4 km. (massimo 3 traguardi)
- Categoria G6 massimo 4 km. (massimo 4 traguardi)

La corsa a punti é una specialità nella quale la classifica finale si stabilisce in base ai punti conquistati e accumulati dai concorrenti in occasione degli sprint.

Al primo concorrente classificato in ogni volata intermedia saranno attribuiti 5 punti, al secondo 3 punti, 2 punti al terzo ed 1 punto al quarto.

Prima della partenza, la metà dei concorrenti è posta lungo la balaustra, mentre l'altra metà è tenuta in fila indiana nella corsia dei velocisti.

La partenza è data lanciata, dopo un giro neutralizzato.

Al concorrente vittima di un incidente che non gli permette di terminare la gara verranno comunque riconosciuti e conteggiati i punti conquistati prima del suo incidente.

#### *Tabella Punteggio Gara*

Risulterà vincitore il concorrente che avrà ottenuto il punteggio maggiore in base ai punti conquistati nei vari sprint. In caso di parità risulterà vincitore chi avrà ottenuto il miglior piazzamento nell'ultimo traguardo. Questo stesso criterio verrà adottato anche per i successivi piazzamenti.

In base ai punti ottenuti dalla classifica individuale verrà stilata una classifica finale per Società che terrà conto della seguente tabella punteggi:

CLASSIFICA	CORSA A PUNTI
1°	PUNTI - 25
2°	PUNTI - 20
3°	PUNTI - 15
4°	PUNTI - 10
5°	PUNTI - 5
6°	PUNTI - 3

Nel caso non venga raggiunto il numero di 5 partecipanti il punteggio seguirà il seguente criterio:

Esempio: Categoria G5 F con 3 partenti alla prima classificata verrà assegnato 15 punti alla seconda 10 alla terza 5.



### **CORSA A ELIMINAZIONE**

ART. 5.6 Norme Attuative 2018 categoria Giovanissimi

Il numero massimo dei concorrenti ammessi nella batteria è di 18 che dovranno restare gli stessi per entrambe le discipline in programma tra quelle consentite (Corsa a Punti, Corsa a Eliminazione, Velocità, Scratch).

Il massimo sviluppo gara consentito sono 10 giri per tutte le categorie.

Prima della partenza, la metà dei concorrenti viene allineata lungo la balaustra, mentre l'altra metà è posta in fila indiana nella corsia dei velocisti.

La partenza è lanciata dopo un giro neutralizzato durante il quale i concorrenti devono marciare in gruppo ad una velocità moderata.

Dal secondo giro in poi è prevista l'eliminazione dell'ultimo concorrente in base alla posizione della ruota posteriore sulla linea di arrivo. Un concorrente eliminato deve lasciare la pista immediatamente.

#### *Tabella Punteggio Gara*

L'ultimo giro con volata (composta dagli atleti rimasti in gara) stabilisce la classifica finale della prova. La classifica sarà fatta secondo la posizione della ruota anteriore di ogni concorrente sulla linea d'arrivo.

In base ai punti ottenuti verrà stilata una classifica finale per Società che terrà conto della seguente tabella punteggi.

<b>CLASSIFICA</b>	<b>ELIMINAZIONE</b>
1°	PUNTI - 25
2°	PUNTI - 20
3°	PUNTI - 15
4°	PUNTI - 10
5°	PUNTI - 5
6°	PUNTI - 3

Nel caso non venga raggiunto il numero di 5 partecipanti il punteggio seguirà il seguente criterio:  
Esempio: Categoria G4 F con 2 partenti alla prima classificata verrà assegnato 10 punti alla seconda 5.

### **SCRATCH**

ART. 5.6 Norme Attuative 2018 categoria Giovanissimi

Il numero massimo dei concorrenti ammessi nella batteria è di 18 che dovranno restare gli stessi per entrambe le discipline in programma tra quelle consentite (Corsa a Punti, Corsa a Eliminazione, Velocità, Scratch).

Distanza massima consentita è di 2 chilometri (per tutte le categorie) con traguardo unico finale.

In riferimento all'articolo 5.5 Norme Attuative 2018 tale specialità potrà essere considerata anche come prova di qualificazione di una corsa a punti.

Prima della partenza, la metà dei concorrenti è posta lungo la balaustra, mentre l'altra metà è tenuta in fila indiana nella corsia dei velocisti.

La partenza è lanciata dopo un giro neutralizzato durante il quale i concorrenti devono marciare in gruppo ad una velocità moderata.



### *Tabella Punteggio Gara*

La classifica della prova si determina in occasione dello sprint finale in base ai punti ottenuti verrà stilata una classifica finale per Società che terrà conto della seguente tabella punteggi.

<b>CLASSIFICA</b>	<b>SCRATCH</b>
1°	PUNTI - 25
2°	PUNTI - 20
3°	PUNTI - 15
4°	PUNTI - 10
5°	PUNTI - 5
6°	PUNTI - 3

Nel caso non venga raggiunto il numero di 5 partecipanti il punteggio seguirà il seguente criterio:  
Esempio: categoria G6 F con 4 partenti alla prima classificata verrà assegnato 20 punti alla seconda 15 alla terza 10 alla quarta 5.

### **VELOCITÀ**

#### ART. 5.6 Norme Attuative 2018 categoria Giovanissimi

Il numero massimo dei concorrenti ammessi nella batteria è di 18 che dovranno restare gli stessi per entrambe le discipline in programma tra quelle consentite (Corsa a Punti, Corsa a Eliminazione, Velocità e Scratch).

#### *Qualificazione*

Si corre sulla distanza di 2 giri dopo un giro di raggruppamento a velocità moderata.

Prima della partenza, la metà dei concorrenti è posta lungo la balaustra, mentre l'altra metà è tenuta in fila indiana nella corsia dei velocisti.

La partenza è lanciata dopo un giro neutralizzato durante il quale i concorrenti devono marciare in gruppo ad una velocità moderata.

Al termine della prova saranno qualificati per la finale i primi 4 concorrenti classificati della batteria.

#### *Recupero*

Si corre sulla distanza di 2 giri dopo un giro di raggruppamento a velocità moderata.

Per il recupero vale la stessa tipologia di gara impiegata per la qualificazione. In questo caso saranno recuperati ed accederanno alla finale i primi 2 concorrenti classificati della batteria.

#### *Finale*

Si corre sulla distanza di 2 giri dopo un giro di raggruppamento a velocità moderata.

Nel caso che una o più concorrenti delle categorie femminile fossero classificate per la finale, la classifica individuale sia maschile che femminile terrà conto della posizione ottenuta dai concorrenti nella batteria di recupero.

Alla finale prendono parte 6 concorrenti (4 provenienti dalla qualificazione più 2 concorrenti dal recupero).

La classifica della prova si determina con il risultato ottenuto dai concorrenti in occasione dello sprint finale.



### Tabella Punteggio Gara

In base ai punti ottenuti verrà stilata una classifica finale per Società che terrà conto della seguente tabella punteggi.

CLASSIFICA	VELOCITA'
1°	PUNTI - 25
2°	PUNTI - 20
3°	PUNTI - 15
4°	PUNTI - 10
5°	PUNTI - 5
6°	PUNTI - 3

Nel caso non venga raggiunto il numero di 5 partecipanti il punteggio seguirà il seguente criterio:  
Esempio: categoria G4 F con 2 partenti alla prima classificata verrà assegnato 10 punti alla seconda 5.

### CLASSIFICHE

La somma combinata delle tabelle punteggi ottenuti nelle due discipline tra quelle consentite (Corsa a Punti, Corsa a Eliminazione, Velocità e Scratch) determinerà la classifica finale di ogni batteria. In caso di parità tra due o più concorrenti risulterà vincitore di batteria chi avrà ottenuto il miglior risultato nell'ultima prova. La somma combinata dei punti di più batterie (G4MF-G5MF-G6MF) determinerà la classifica Generale a Squadre di TAPPA.

La somma generale alla fine delle 6 Tappe determinerà la Società vincitrice della Challenge a Punteggio.

Verrà inoltre istituito un premio speciale per il DS della Società vincitrice della Classifica Generale della Challenge.

### PREMIO DI PARTECIPAZIONE DS

Questo premio speciale sarà dedicato ai Direttori Sportivi con l'obiettivo di stimolare e promuovere la partecipazione dei propri tesserati in questa particolare disciplina. Non essendo assegnati punteggi di gara ma solo punteggi di presenza intendiamo rimarcare e valorizzare l'importanza ed il carattere promozionale di questo progetto. Risulterà vincitore il DS della società che avrà ottenuto il maggior punteggio presenza. Nel caso che il DS vincitore del punteggio presenza fosse anche il vincitore della Classifica Generale per Società il premio di Partecipazione verrà assegnato al DS della seconda squadra classificata per Punti presenza.

### Tabella Punti Presenza

Verranno assegnati 3 punti presenza per ogni concorrente iscritto partente, mentre per ogni iscritto non partente verranno tolti 2 punti.

Esempio: Società con 10 iscritti e 3 non partenti il punteggio verrà così conteggiato:

- 7 partenti x 3 punti = 21
- 3 assenti x 2 punti = 6
- Per un totale di 21 - 6 = 15 punti presenza

La somma dei punti di partecipazione (bonus/malus) stabilirà la classifica finale di società a PUNTI PRESENZA.

La Sezione dedicata al DS avrà anche un ulteriore premio estratto a sorte e riservato ai DS che avranno iscritto e fatto quindi partecipare i loro tesserati ad almeno 4 delle 6 prove in programma.



Tutti e tre i premi dedicati al DS dovranno seguire lo stesso criterio che prevede la partecipazione ad almeno 4 delle 6 prove in programma. Sarà nostro partner del progetto in questa speciale sezione: TERME DI CHIANCIANO che ha messo a disposizione i premi dedicati al DS in entrambe le speciali classifiche più la sezione dedicata per sorteggio:

- Classifica Generale a punteggio Squadre
- Classifica Generale a Punti Presenza
- Sorteggio di un DS tra coloro che hanno disputato almeno 4 Tappe della Challenge.

I tre premi consisteranno ognuno in un WEEK END per 2 persone da trascorrere a Chianciano Terme ospiti in hotel con trattamento di mezza pensione e ingresso alle Terme.

Le prime 5 società della Classifica Generale insieme con la prima società per punti presenza parteciperanno nel mese di Novembre alla premiazione del Meeting Regionale di Società "8° Memorial Franco Ballerini".

#### DETTAGLIO GARE ED IMPIANTI

Le gare della Challenge Giovanissimi in Pista si effettueranno nel periodo metà Giugno/metà Settembre in modo da non interferire con il calendario scolastico, e in giorni infrasettimanali (martedì - mercoledì - giovedì) a seconda delle esigenze della società organizzatrice. Al di fuori di questa tipologia di date e di periodo serve l'approvazione della Commissione Giovanile Regionale. Le piste interessate alle 6 tappe e le date di svolgimento della Challenge sono:

1	Velodromo San Carlo (LI)	Corsa a Punti	Scratch	04 Luglio
2	Pista Henderson (LU)	Scratch	Eliminazione	18 Luglio
3	Pista Stadio Ponte Buggianese (PT)	Scratch	Velocità	25 Luglio
4	Pista Montallese (SI)	Velocità	Eliminazione	01 Agosto
5	Pista Acquacalda (SI)	Velocità	Corsa a Punti	29 Agosto
6	Velodromo Firenze (FI)	Eliminazione	Corsa a Punti	04 Settembre

#### COMMISSIONE AMATORIALE E FUORISTRADA

Si ricorda a tutti gli organizzatori delle "PEDALATE NON COMPETITIVE MTB", che sono manifestazioni promozionali.

Pertanto non è possibile stilare nessuna classifica individuale per categoria al termine della manifestazione e tutti i partecipanti devono partire insieme.

Per tutte le altre informazioni si consiglia di scaricare il Regolamento tecnico e le norme attuative MTB 2018 pubblicate sul sito [www.feder ciclismo.it](http://www.feder ciclismo.it) nella sezione "MTB/Trials".

#### COMPETENZE REGIONALI

La Commissione ribadisce ancora una volta che il Comitato Regionale Toscana, in occasione dell'ultima riunione di consiglio, ha stabilito gli importi da versare, quali competenze regionali relative all'attività sportiva 2018, prima della loro approvazione, contestualmente al versamento delle tasse federali:

- STRADA  
Manifestazioni Gran Fondo e Medio Fondo 450,00 Euro
- FUORISTRADA  
Marathon, Point to Point 450,00 Euro  
Downhill, Ciclocross, Enduro, Cross Country 150,00 Euro





**FEDERAZIONE CICLISTICA ITALIANA**  
*Comitato Regionale Toscana*

Il versamento dovrà essere effettuato tramite bonifico bancario intestato a Federazione Ciclistica Italiana – Comitato Regionale Toscana, IBAN IT85M0842502801000030929731.

Le suddette somme verranno utilizzate per incrementare e favorire l'attività giovanile Strada, MTB e Pista.

Il Presidente C.R.T.  
Giacomo BACCI

